

OCR
POLICE[®]
CHALLENGE



OCR
VISEU
2026

REGULAMENTO

APRESENTAÇÃO

A OCR Police Challenge é marca registada, nasceu em 2017 com o seu 1º evento na cidade de Viseu, os 900 atletas que participaram na sua 1ª edição, ditou o crescimento da marca e da modalidade em Portugal.

Em 2018 os eventos decorreram de norte a sul do país.

Em 2019 nasce, oficialmente, o primeiro grande circuito nacional de corridas de obstáculos, com 4 etapas - Viseu, Leiria, Portimão e Oeiras, com uma média de 1500 atletas e um público a rondar as 4 mil pessoas, por prova.

Pela primeira vez em Portugal, a modalidade OCR através da marca OCR Police, era notícia na imprensa local e nos telejornais nacionais.

O circuito TRICHALLENGE é constituído por diferentes etapas, em cenários diferentes, permitindo ao atleta a conquista heroica de se tornar um dos atletas, mais completo de OCR a nível nacional.

O nosso compromisso, para com as centenas de atletas que nos seguem de norte a sul do país é proporcionar momentos únicos, diferenciadores, desafiantes e divertidos.

UISEU volta a receber uma etapa, desta vez, a última etapa e a FINAL do circuito OCR mais desafiante de Portugal.

Um desafio num conceito de SUPER SPRINT com +/- 30 obstáculos, num ambiente festivo e de superação individual.

O evento, está dividido em 2 categorias:

FUN (80% dos atletas) - os atletas participam de forma lúdica, individualmente ou em equipa com familiares e ou amigos, podendo ajudarem-se uns aos outros a transpor os obstáculos;

ELITE (20% dos atletas) - uma participação exigente de grande competitividade, com luta pelos melhores resultados e classificação nos pódios.

TODOS os atletas estão cientes da exigência física e o perigo que cada desafio acarreta. Ao aceitarem participar nesta prova, assumem que estão em boas condições físicas e médicas, sem qualquer contraindicação médica para participação.



REGULAMENTO

OCR SPRINT - 2ª ETAPA

18 JULHO 2026

Organização técnica:

Nativewarriors, Lda

PÚBLICO-ALVO

Público geral.

Local do evento:

Parque Urbano Radial de Santiago, Viseu : coordenadas 40.666918, -7.903576

Percurso:

Mapa no site do evento - nativewarriors.pt

ESTRUTURA DO EVENTO:

- **18 julho - competição ELITE 10K (2 voltas) - 09h00**
- **18 julho - participação FUN 5Km - 10h00 às 11h00** (partidas com 40 atletas)
- **14h30 às 17h30** (partidas com 40 atletas)
- **Convívio comunidade OCR - porco no espeto e outras atividades**

DESCRIÇÃO DO EVENTO - Prova principal : VISEU OCR POLICE

É um desafio pessoal, não estando ninguém obrigado a completar qualquer dos obstáculos, para o qual não se sinta preparado.

O evento conta com uma EVENT VILLAGE, composta pela zona de secretariado, linha de partida e meta, zona de pódio, zona Fotopoint e uma Friends Zone com acesso reservado.

A prova terá um percurso de 10Km (ELITE) e 5km (FUN) com dezenas de obstáculos naturais e pré-instalados, que envolvem força, resistência, suspensão, equilíbrio, coordenação, diversão, água e lama, pelo que todos os atletas ao aceitarem este desafio, estão conscientes da exigência física e risco inerente à modalidade, pelo que devem estar em boas condições de saúde.

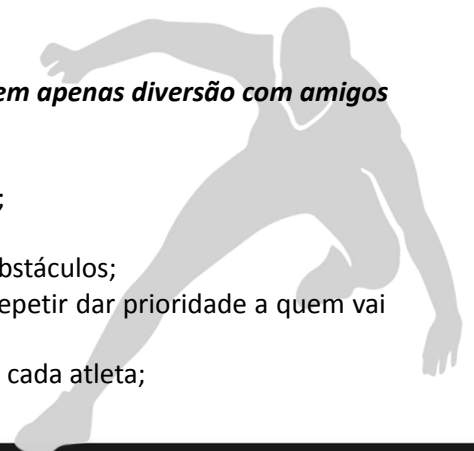
O evento subdivide-se em 2 tipos de participação: **FUN** e **ELITE**.

***Escolhe o desafio que mais se ajusta aos teus objetivos e
desafia-te!***

REGRAS na categoria FUN :

(vertente lúdica, que se destina a atletas iniciantes ou que procurem apenas diversão com amigos e ou familiares)

- Os atletas correm SEM CHIP de tempo, logo sem classificação oficial;
- Partidas diferenciadas, de 10 em 10 minutos;
- Os atletas podem ter ajuda de outros atletas/equipa a transpor os obstáculos;
- Nos obstáculos com congestionamento, devem os atletas que vão repetir dar prioridade a quem vai efetuar o obstáculo pela primeira vez com "fairplay";
- Na semana anterior ao evento será publicada as horas de partida de cada atleta;



REGULAMENTO

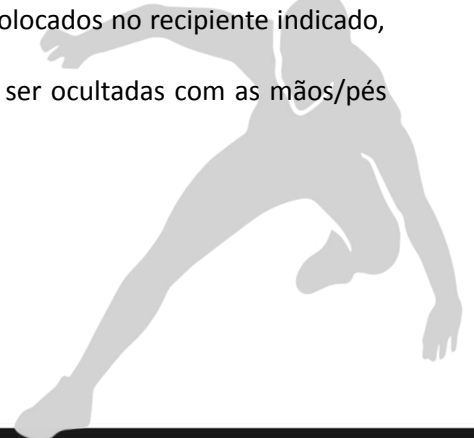
OCR SPRINT - 2ª ETAPA

18 JULHO 2026

REGRAS na categoria ELITE

(vertente competição individual)

- a) A partida ELITE tem início às 09H00;
- b) Atletas masculinos e femininos, partem por ordem de inscrição, em diferentes boxes;
- c) Os atletas terão de transpor os obstáculos individualmente, não podem ter qualquer tipo de ajuda ou receber qualquer tipo de apoio material (luvas, sapatilhas, abastecimento energético, etc) ao longo do percurso, sob pena de serem desqualificados, salvo exceções de socorro.
- d) ***Será permitido falhar a transposição de 1 obstáculo, perdendo 1 pulseira;***
- e) ***Após falha da transposição do 2º obstáculo o ATLETA deverá entregar obrigatoriamente o CHIP, fica desqualificado, mas pode seguir a prova na categoria FUN;***
- f) O atleta que não consiga ultrapassar um obstáculo, deve voluntariamente entregar a pulseira ou o CHIP ao júri, evitando que o Júri perca a atenção sob os restantes atletas em prova;
- g) Nenhum atleta deverá confrontar, o Júri (voluntário) com reclamações da sua decisão de procedimentos, sob pena de penalizar 10 minutos (critério avaliado pelo júri/staff de obstáculo e advertido ao atleta caso prossiga com as reclamações), pelo que deve acatar qualquer indicação do Júri de prova e expor qualquer problema ao OFICIAL de prova (se se encontrar no local – devidamente identificado) ou ao diretor de prova, por escrito, no final da sua participação;
- h) ***O Atleta com perda de pulseira, terá de cumprir a penalização e percorrer um percurso alternativo antes da META;***
 - i) Idade igual ou superior a 16 anos;
 - j) Desobedecer de forma dolosa ou ter uma atitude agressiva para com qualquer elemento do STAFF, dá direito a eliminação, sem restituição do valor da inscrição;
 - k) Nos obstáculos com congestionamento devem os atletas que vão repetir o obstáculo, dar prioridade a quem vai efetuar o obstáculo pela primeira vez, caso corra na sua categoria ELITE.
 - l) Pode tentar ultrapassar tantas vezes quantas precisar, mas sempre que cair, deve voltar a iniciar o obstáculo/combi.
- m) ***Poderão existir obstáculos de perícia, “Tiro air soft”, “ Arco e flecha”, “Lançamentos” e “Memorização”, com apenas 1 TENTATIVA, que não implicam a perda de pulseira ou CHIP, mas sim uma penalização no local;***
- n) Os atletas correm obrigatoriamente com um colete, fornecida pela organização, ***uso obrigatório vestido de forma visível, retirar o colete durante a prova dá direito a desqualificação;***
- o) n) Nos obstáculos com sino, este deve ser tocado sempre com a mão, só assim finaliza o obstáculo;
- p) o) Nos obstáculos que seja necessário utilizar acessórios, para iniciar o obstáculo (argolas, tubos, corda, etc) por parte do atleta, no final devem ser retirados do obstáculo e colocados no recipiente indicado, sob pena de penalização (10 minutos);
- q) Nos obstáculos pintados ou fitados (pegas), estas marcas não devem ser ocultadas com as mãos/pés dos atletas;
- r) Poderá haver 1 obstáculo de tentativa única;
- s) O tempo limite de prova são 01h30 m.



REGULAMENTO

OCR SPRINT - 2ª ETAPA
18 JULHO 2026

Vantagens de participar em ELITE

- Pontuar no circuito nacional TRICHALLENGE (consultar regulamento);
- Possibilidade de acesso à final do circuito;
- Cronometragem e registo de tempo;
- Prémios de pódio;
- Obstáculos exclusivos;
- Credenciação FriendZone (coffee break), após competição, sempre que exista;

LIMITE DE INSCRIÇÕES

- Na categoria FUN: 800 atletas
- Na categoria ELITE: 120 vagas

PREÇO DE INSCRIÇÃO

Os valores das inscrições sofrem variação, conforme quadro em anexo;

EQUIPAS / GRUPOS com mais de 10 atletas: condições especiais - devem solicitar por mail
(ocrpolicechallenge@gmail.com)

*NOTA: As equipas com mais de 30 elementos serão divididas em duas subequipas, com partidas diferentes.
Recomenda-se que contactem a organização para definir os elementos de cada equipa.*

Categoria	1ª fase	2ª fase
		(após 50% de vagas ocupadas na 1ª fase)
FUN _(lúdico)	15,00 €	20,00 €
ELITE _(competição)	25,00 €	28,00 €

REGULAMENTO

OCR SPRINT - 2ª ETAPA

18 JULHO 2026

PRÉMIOS

ELITE:

- ❖ **GERAL INDIVIDUAL (M/F):**
 - 1º clas. geral (M/F): **200 euros ** + troféu**
 - 2º clas. geral (M/F): **100 euros ** + troféu**
 - 3º clas. geral (M/F): **50 euros ** + troféu**
 - 4º clas. geral (M/F): **30 euros ** + troféu**
 - 5º clas. geral (M/F): **30 euros ** + troféu**
- ❖ **GERAL EQUIPA:**
 - 1º clas. geral : **troféu**
 - 2º clas. geral : **troféu**
 - 3º clas. geral : **troféu**

Nota: a classificação de equipas é o menor tempo na soma de 4 atletas, sendo que deve a equipa ter obrigatoriamente 1 elemento feminino e 1 masculino.

❖ **ESCALÕES ELITE**

Escalaão M/16:

- 1º classificado escalaão 16 anos - 20 anos (M/F): **medalhão/troféu**
- 2º classificado escalaão 16 anos - 20 anos (M/F): **medalhão/troféu**
- 3º classificado escalaão 16 anos - 20 anos (M/F): **medalhão/troféu**

Escalaão M/21:

- 1º classificado escalaão 21 anos - 29 anos (M/F): **medalhão/troféu**
- 2º classificado escalaão 21 anos - 29 anos (M/F): **medalhão/troféu**
- 3º classificado escalaão 21 anos - 29 anos (M/F): **medalhão/troféu**

Escalaão M/30:

- 1º classificado escalaão 30 anos - 39 anos (M/F): **medalhão/troféu**
- 2º classificado escalaão 30 anos - 39 anos (M/F): **medalhão/troféu**
- 3º classificado escalaão 30 anos - 39 anos (M/F): **medalhão/troféu**

Escalaão M/40:

- 1º classificado escalaão 40 anos - 49 anos (M/F): **medalhão/troféu**
- 2º classificado escalaão 40 anos - 49 anos (M/F): **medalhão/troféu**
- 3º classificado escalaão 40 anos - 49 anos (M/F): **medalhão/troféu**

Escalaão M/50:

- 1º classificado escalaão M/ 50 anos (M/F): **medalhão/troféu**
- 2º classificado escalaão M/ 50 anos (M/F): **medalhão/troféu**
- 3º classificado escalaão M/ 50 anos(M/F): **medalhão/troféu**

NOTA:

- *A idade do escalaão é com base no ano civil;*

Prémios extra:

- Troféu para a Equipa mais numerosa;
- Medalha FINISHER, para todos os atletas.

(**) valor do Prize Money é pago mediante fatura/recibo com os impostos legais incluídos, pelo que os vencedores serão contactados pela organização, nos 15 dias após o evento, através do mail de inscrição, para pagamento.



REGULAMENTO

OCR SPRINT - 2ª ETAPA

18 JULHO 2026

PROTOCOLO ENTREGA DE PRÉMIOS:

A entrega dos prémios é realizada no dia do evento, logo após o terminus do tempo oficial de prova para os atletas ELITE;

Os atletas vencedores, caso não compareçam à chamada de pódio, perdem o direito ao mesmo, caso não informem atempadamente o Diretor de prova, o motivo da sua ausência, e seja autorizada por este;

Os prémios da classificação Geral são cumulativos com os do Escalão .

SEGURO DESPORTIVO:

Todos os atletas devidamente inscritos, estarão assegurados por um seguro desportivo de acordo com a legislação em vigor.

Em caso de acidente, é obrigatório e da responsabilidade do atleta informar/participar por escrito à organização no prazo máximo de 48 horas posteriores à prova, qualquer acidente, através do mail institucional: ocrpolicechallenge@gmail.com , independentemente do tipo de lesão ou acidente no percurso.

O participante acidentado terá uma franquia associada à ativação do seguro, da sua responsabilidade e um limite de despesa definidos por lei.

Procedimento: *o atleta que necessite de se deslocar ao hospital durante a prova, deve informar no centro hospitalar que foi acidente desportivo, pagar os custos e guardar todas as despesas para mais tarde apresentar ao seguro e ser ressarcido.*

HORAS DE PARTIDA:

Dada a natureza do evento haverá horas de partida (starting times) que minimizará grandes aglomerados de participantes nos vários obstáculos e assegurarão a fluidez da prova, pelo que é da responsabilidade de cada atleta chegar atempadamente;

A organização poderá em circunstâncias especiais proceder a uma eventual alteração da hora de partida dos atletas;

CHECK IN:

Haverá oportunidade de efetuar o check in no dia e no dia anterior ao evento, na tenda de secretariado OCR Police.

O check in no dia anterior, facilita o tempo de espera no dia da prova.

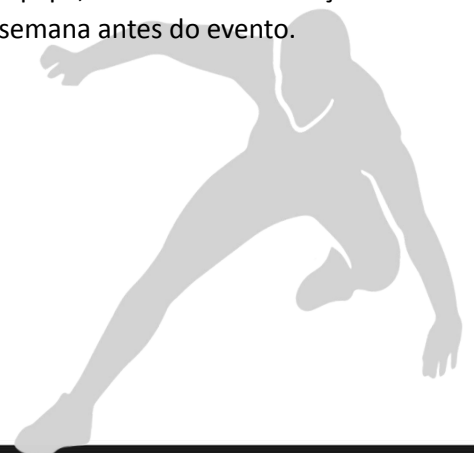
Na impossibilidade de efetuar o check in no dia anterior à prova, o atleta deve chegar pelo menos 1 hora antes da hora de partida (starting time), de forma a evitar constrangimentos.

O capitão de equipa (team leader) poderá proceder ao check in da restante equipa, mediante identificação e apresentação do código de confirmação de secretariado, que irá receber na semana antes do evento.

TEMPO DE PROVA:

Os atletas deverão cumprir a prova no tempo máximo:

- FUN e OPEN : 01H30 / ELITE: 00h50



REGULAMENTO

OCR SPRINT - 2ª ETAPA
18 JULHO 2026

DESCLASSIFICAÇÕES E IMPEDIMENTOS À PARTICIPAÇÃO:

- a) Serão alvo de impedimento de realização da prova os participantes que não utilizarem a pulseira ou o colete devidamente colocados, entregues para esse efeito;
- b) Os participantes que não seguirem as indicações da organização, nomeadamente, não seguirem o percurso marcado com bandeiras, setas e fitas de sinalização em alguns locais estratégicos, poderão sofrer desclassificação, mediante avaliação do diretor de prova no final;
- c) Pode ser recusada a participação na prova a pessoas que apresentem comportamentos considerados inadequados, causem distúrbios e ofensas junto de espectadores, a outros participantes ou elementos da organização, mesmo quando devidamente inscritos, não lhes cabendo a restituição do valor pago no ato da inscrição;
- d) Não é permitida a participação de animais, com exceção de animais Guia;
- e) É permitida a circulação nos percursos de pessoas, viaturas que tenham a identificação da organização, as viaturas da PSP, Militares, INEM, Bombeiros e imprensa acreditada.

GUARDA DE BENS E OBJETOS PESSOAIS:

Na “Event Village” na área de secretariado, estará disponível um sistema de armazenamento de pequenos bens em sacos e ou mochilas, com um custo de 1 euro.

A organização e a entidade promotora não assume qualquer responsabilidade sobre danos ou falta de bens;

ABASTECIMENTOS:

Existirão 2 pontos de abastecimentos:

- Ponto intermédio: Água.
- No final - Água, fruta e outros sólidos ou Kit Finisher

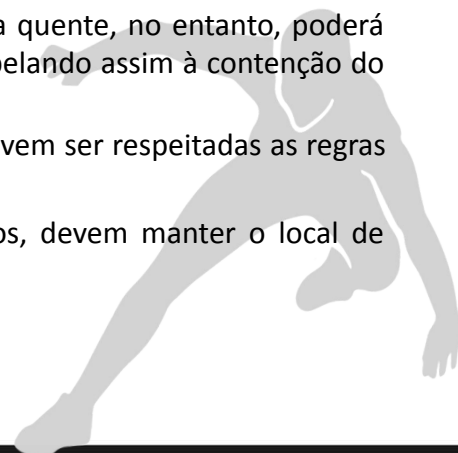
Nota: os atletas só poderão permanecer no local de abastecimento, pelo tempo estritamente necessário, para repor a hidratação.

BALNEÁRIOS (banhos):

Quando possível, haverá a indicação do local para banhos com água quente, no entanto, poderá acontecer não haver água quente suficiente para todos os atletas, apelando assim à contenção do gasto de água desnecessária;

É obrigatório o uso de chinelos na área dos balneários, bem como devem ser respeitadas as regras de boas condutas.

Sendo esta uma prova em que os atletas terminaram a prova sujos, devem manter o local de banhos o mais limpo possível, respeitando assim todos os atletas.



REGULAMENTO

OCR SPRINT - 2ª ETAPA

18 JULHO 2026

ALTERAÇÕES DE INSCRIÇÕES:

São permitidas correções de dados do atleta inscrito, até ao encerramento das inscrições, findo esse prazo, qualquer alteração solicitada acresce o valor de cinco euros administrativos, sempre que for possível dentro dos timings do secretariado tal alteração;

O cancelamento de inscrição, implica a retenção de cinco euros administrativos, sendo que após o fecho de inscrições não haverá direito a qualquer restituição por cancelamento;

CANCELAMENTO DO EVENTO:

Na eventualidade do cancelamento da prova, por razões alheias à Native Warriors não haverá devolução do valor da inscrição comprometendo-se a transferir a inscrição para a prova seguinte, no mesmo ano civil, ou seguinte.

Em caso de cancelamento por razões imputadas à NativeWarriors, esta fará a devolução do valor da inscrição, após solicitação dos atletas inscritos.

REPORTAGEM FOTOGRÁFICA:

A organização poderá dispor de uma equipa de fotógrafos, pelo que as fotos serão devidamente tratadas e da pertença da Native Warriors;

Os atletas poderão adquirir fotos do evento mediante compra das mesmas em site próprio disponibilizado pela equipa de fotógrafos profissionais.

O atleta inscrito aceita a captação de fotografia, imagem e som durante a prova autorizando a sua utilização, divulgação, promoção ou publicidade nos formatos e meios que a organização ou parceiros desta, achem oportunos e indicados, sem requerer qualquer valor ou vantagem pela respetiva utilização de imagem e som.

CRONOMETRAGEM:

Os atletas na categoria ELITE correm obrigatoriamente com Chip;

Poderá existir um ponto de controlo intermédio, em local estratégico do percurso;

Os Chips de cronometragem devem obrigatoriamente ser entregues no final da prova, caso o atleta não seja desclassificado ao longo do percurso, pelo que o atleta está ciente que o extravio do mesmo implica o seu pagamento, no valor de 7 euros.

KIT DOS PARTICIPANTES:

A distribuir pela organização – apenas material de identificação em prova;

OUTROS ASSUNTOS:

Qualquer outro assunto, que não referido no presente regulamento, será deliberado em reunião entre a entidade promotora e a organização, pelo que vigora como condição aceite pelos atletas.

CONTACTO da organização: ocrpolicechallenge@gmail.com

BOA PROVA !

